



SOFTWARE ENGINEERING

Der Studiengang in Kürze

Die Informationstechnik, die weltweite Vernetzung und der Einfluss computerbasierter Systeme hält zunehmend Einzug in alle privaten, geschäftlichen und gesellschaftlichen Bereiche unseres Lebens. Auch wenn wir uns dessen oft nicht einmal bewusst sind, nutzen wir Software-Systeme doch Tag für Tag. Denken wir nur einmal an die vielen Apps auf unseren Smartphones, Webanwendungen und (Serious) Games, Smart-TVs und Autos. Hinter all diesen smarten Produkten steckt eine komplexe Software, die uns unser Leben vereinfacht.

Inhalte und Aufbau des Studiums

Die ersten beiden Semester bilden das Grundstudium. In dieser Studienphase wirst du in die Grundlagen der Informatik eingeführt, mit dem Software Engineering vertraut gemacht und erwirbst Grundkenntnisse aus der Betriebswirtschaft. Nach dem Grundstudium hast du dann die Möglichkeit dich zu spezialisieren, in dem du dich für einen der beiden Schwerpunkte Software Engineering oder Wirtschaftsinformatik entscheidest. Bei der Spezialisierung im Bereich Software Engineering stehen fortan Module wie „Advanced Database Concepts“, „Operating Systems and Concurrency“, „Programming Paradigms“ und „App Development“ im Fokus. Im Rahmen von Praxisprojekten mit niederländischen, deutschen und internationalen Unternehmen hast du darüber hinaus die Möglichkeit, dein Fachwissen in einem realen Arbeitsumfeld anzuwenden. Ein besonderes Highlight stellt

hierbei die Software Factory dar. Im Rahmen dieses Praxisprojektes entwickelst du mit kooperierenden Unternehmen maßgeschneiderte Software-Lösungen bis hin zur Marktreife. Auch das Praktikum im fünften Semester und das Bachelorpraktikum im achten Semester bieten dir die Möglichkeit, zwei Unternehmen und Branchen deiner Wahl kennenzulernen sowie dein bisheriges Fachwissen im Berufsalltag anzuwenden und es weiter auszubauen. Ferner erlauben dir regelmäßige Gastvorlesungen zu aktuellen IT-Trends dein Netzwerk an Unternehmenskontakten zu erweitern.

Was du von der Fontys erwarten kannst

Um den Anforderungen an einen Software-Ingenieur gerecht zu werden, erlernst du während deines Studiums nicht nur komplexe Software-Systeme zu entwickeln und zu optimieren, sondern auch Anforderungen aus Nutzersicht in diese Prozesse mit einfließen zu lassen. Vom ersten Tag an erlangst du Fachwissen und Fähigkeiten, die es dir erlauben, in dem weiten und komplexen Feld der Informatik kompetent zu agieren. Hierzu tragen auch die zahlreichen Praxisprojekte und Gruppenarbeiten bei, die überwiegend in einem realen Arbeitsumfeld stattfinden und von Dozenten sowie externen Betreuern begleitet werden. Die Vorlesungen und Tutorials finden in kleinen Klassen von ungefähr 25 Studierenden statt. Darüber hinaus steht dir während deiner gesamten Studienzeit ein Study Career Manager zur Seite, der dich in deiner persönlichen und fachlichen Entwicklung unterstützt.

Studienbeginn

Wintersemester (Ende August)

Studiendauer

4 Jahre (8 Semester), inklusive:

- zwei Praktika
- optionales Auslandssemester

Unterrichtssprache

- Englisch
- Deutsch (ab Semester 3 Englisch)

Abschluss

Bachelor of Science

Zulassungsvoraussetzung

Abitur/ Fachabitur, kein NC

Fontys Venlo

University of Applied Sciences

Tegelseweg 255

5912 BG Venlo

Telefon: + 31 (0) 8850 75477

WhatsApp: + 31 (0) 618419353

E-Mail: campusvenlo@fontys.nl



fontysvenlo.nl



facebook.com/FontysVenlo



instagram.com/FontysVenlo



youtube.com/FontysVenlo

Dein individueller Studienverlauf

Bereits vor Beginn deines Studiums kannst du dich zwischen Deutsch und Englisch als Unterrichtssprache entscheiden. Nach dem zweiten Semester hast du die Möglichkeit dich zu spezialisieren. Du kannst dabei zwischen den beiden Schwerpunkten Software Engineering und Wirtschaftsinformatik wählen. Ab dieser Studienphase findet der Unterricht auf Englisch statt. Klausuren und Berichte können jedoch weiterhin auch auf Deutsch eingereicht werden. Die beiden integrierten Praktika können in jedem Land der Welt absolviert werden. Der Minor im sechsten Semester stellt eine weitere Vertiefung dar, im Rahmen dessen du zwischen folgenden Möglichkeiten wählen kannst: Speziesemester an der Fontys, Semester an einer anderen niederländischen Hochschule oder Auslandssemester an einer von weltweit über 125 Partneruniversitäten.

Wie viel Zeit wird für das Studium pro Woche benötigt?



In der Regel finden pro Woche 10 Kontaktstunden statt. Den Rest der Zeit (ca. 30 Stunden) wendest du für Praxisprojekte und das Selbststudium auf.



Wie ist das Studium unterteilt?



Zukunftsperspektive

Mögliche Berufe

Softwarehersteller, IT-Beratungen, Automobilhersteller und Logistikunternehmen sind nur einige von vielen Branchen für einen Einstieg in das Berufsleben nach dem Studium. Typische Einstiegsberufe nach dem Studium sind Software-Entwickler, IT-Consultants oder nach einschlägiger Berufserfahrung auch Projektleiter.

Master

Nach deinem Bachelorabschluss hast du zwei verschiedene Möglichkeiten ein Masterstudium zu absolvieren. Durch die 240 ECTS-Punkte hast du hierfür die idealen Voraussetzungen geschaffen. Der Post Graduate Master kann direkt an dein Bachelorstudium angeschlossen werden. Für den Post Experience Master benötigst du relevante Berufserfahrung, wobei die Dauer abhängig vom gewählten Studiengang ist.

Studienaufbau

| | | |
|----------------|-------------|--|
| Grundstudium | 1. Semester | Allgemeine Grundlagen Informatik* |
| | 2. Semester | Praxisprojekte/ Gruppenarbeiten |
| Hauptstudium | 3. Semester | Entscheidung: Software Engineering/ Wirtschaftsinformatik |
| | 4. Semester | Vermittlung von studiengangspezifischen Fachinhalten* Weitere Praxisprojekte/ Gruppenarbeiten, wie Software-Factory |
| | 5. Semester | Praktikum (ca. 5 Monate) |
| | 6. Semester | Minor (z.B. Auslandssemester) |
| Abschlussphase | 7. Semester | Vermittlung von studiengangspezifischen Fachinhalten* |
| | 8. Semester | Bachelor-Praktikum (ca. 5 Monate) + Bachelorarbeit |

* Eine aktuelle und detaillierte Fächerübersicht findest du online unter fontysvenlo.nl/studiengaenge/software-engineering.

Studiengebühren



| | |
|-----------------------------|--------------------------|
| EU/EEA Nationalitäten | 2.209 € pro Studienjahr* |
| Nicht EU/EEA Nationalitäten | 10.660 € pro Studienjahr |

Bitte prüfe über fontys.edu/tuitionfeeindicator, welche Einordnung auf dich zutrifft. Kosten für Bücher und Skripte sind nicht in den Studiengebühren enthalten.

*Für alle EU/EEA Studenten werden die Studiengebühren künftig im ersten Studienjahr von der niederländischen Regierung halbiert und betragen 1.104 €. Anschließend betragen die Studiengebühren 2.209 € pro Jahr.

Einschreibung



Die Einschreibung zum Studium erfolgt in den Niederlanden zentral über die Webseite studielink.nl. Alle Informationen zu den Zulassungsvoraussetzungen findest du unter: fontysvenlo.nl/anmeldung.

Virtual open day

Wir unterstützen dich auch virtuell bei der Suche nach deinem Wunschstudiengang. Informiere dich jederzeit bequem von zu Hause über die Studienmöglichkeiten an der Fontys Venlo. Schau dir online Präsentationen aller Bachelor- und Masterstudiengänge an und tausche dich mit Studenten via WhatsApp aus. Alle Informationen findest du unter fontysvenlo.nl/virtual-open-day.

Let's get in touch!



Du möchtest mehr über die Fontys Venlo und deinen Wunschstudiengang erfahren? Dann melde dich zu einem unserer zahlreichen Events an, die wahlweise online oder am Campus stattfinden. Im Zuge der COVID-19 Pandemie haben wir diverse Online-Aktivitäten entwickelt, damit du dich sicher und bequem von zu Hause aus informieren kannst. Nimm an unseren Webinaren oder interaktiven Workshops teil und erhalte tiefe Einblicke in die Inhalte deines Wunschstudiengangs und tausche dich mit Dozenten aus. Zudem freuen wir uns dich endlich wieder am Campus begrüßen zu dürfen. Einzelne Veranstaltungen dürfen unter Einhaltung eines strengen Hygienekonzept und mit begrenzter Teilnehmerzahl wieder am Campus stattfinden. Alle Termine und Informationen zur Anmeldung findest du unter www.fontysvenlo.nl/termine.



Das Studium endet mit dem international anerkannten Abschluss: **Bachelor of Science**

